

Добавил(а) IcE
21.07.18 18:12 -

Компания [Under Armour](#) недавно дополнила свою специализированную линейку тактической одежды двумя новыми моделями брюк для повседневного ношения преимущественно в условиях города, которые получили коммерческое название UA Guardian и UA

Guardian Cargo. Представленные модели выполнены из идентичных материалов и практически в одинаковом покрое, основная разница только в количестве и дизайне предусмотренных карманов.

Повседневные «тактические» брюки серии UA Guardian Pants, которые выполнены в относительно классическом зауженном покрое, изготовлены в основном из лёгкого, быстросохнущего и хорошо вентилируемого нейлонового материала с добавлением фирменной водоотталкивающей обработки типа UA Storm. Обе модели брюк предусматривают профилированные колени, усиленную паховую зону и застёгиваются на прочную пластиковую пуговицу и молнию производства [YKK](#).

Между собой брюки UA Guardian и UA Guardian Cargo отличаются только дизайном и количеством карманов. Так, в базовой версии UA Guardian имеется два основных фронтальных врезных кармана, два накладных открытых кармана сзади и один врезной набедренный карман с застёжкой на молнии. В версии UA Guardian Cargo предусмотрены полноценные набедренные карманы, а задние карманы закрываются клапанами на липучке.

На сегодняшний день брюки серии [Under Armour Guardian](#) и [Under Armour Guardian Cargo](#) предлагаются в трёх вариантах однотонной расцветки (Black, Coyote Brown, Marine Od Green), рекомендованная розничная стоимость установлена на уровне 70 и 80 долларов соответственно.

- [Нравится](#)
- [Facebook](#)
- [Twitter](#)
- [Google+](#)
- [VKontakte](#)
- [Telegram](#)
- [Pinterest](#)
- [Pocket](#)

Метки: [UA Guardian](#) , [UA Guardian Cargo](#) , [UA Guardian Pants](#) , [Under Armour](#) , [брюки](#) ,

Under Armour дополнила линейку тактической одежды новой серией брюк UA Guardian

Добавил(а) IcE
21.07.18 18:12 -

[повседневные брюки](#)

,

[тактические брюки](#)

<http://www.gearshout.net/>

[Read Full Article](#)